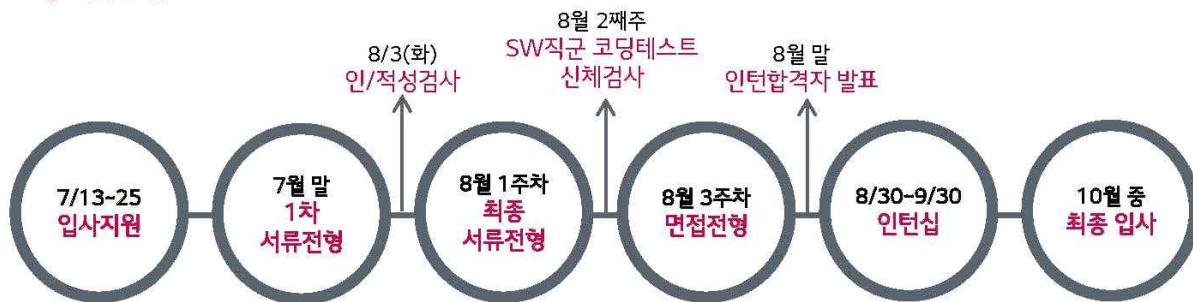


2021 LG전자 BS사업본부 채용연계형 R&D인턴 모집 안내

● 지원 자격

대상	2021년 8월 졸업예정자 및 기졸업자(학사 이상) 인턴십 Full-Time 근무 가능한 자
학위	국내/해외에서 학사 또는 이와 동등한 학위를 인정되는 자격을 취득(예정)한 자 - 졸업구분을 "졸업예정"이 아닌 "수료"로 입력할 경우, 한 단계 아래 학위 졸업으로 간주합니다. 즉, 학사 수료는 고등학교 졸업으로 간주하며, 그에 따라 학사 수료의 경우 지원 대상에서 제외됩니다.
병역	군필자 또는 면제자에 한함
기타	해외 여행에 결격 사유가 없는 경우에 한함 입사지원서 및 채용 전형 과정에서 허위 사실이 밝각될 경우는 입사가 취소될 수 있음 졸업예정자의 경우 최종 입사 후 3개월 내 학위증명서를 제출하지 못할 시 입사가 취소될 수 있음 취업 보호 대상자(보훈 대상자 / 장애인)는 관련 법규 등에 의거하여 우대함 ※ 면접 또는 최종 합격 시 해당 증명서 제출자에 한함

● 일정 및 프로세스



1차 서류전형 입사지원서를 기준으로 지원 분야에 해당하는 필요 역량을 갖추었는지를 판단

인/적성 검사 LG Way와의 적합성 확인 및 언어/수리 등 기본 역량 평가(온라인으로 실시)
(LG Way Fit Test)

최종 서류전형 1차 서류전형 결과와 인/적성 검사(LG Way Fit Test) 결과를 종합하여 평가

면접 전형 직무별 다양한 모듈을 통해 지원자의 직무/인성을 종합적으로 평가 (온라인 화상면접 실시)
영어 면접을 통해 외국어 능력을 평가 (온라인 화상면접 실시)
※ SW직군의 경우 SW코딩테스트를 별도로 진행 (온라인 테스트 실시)

인턴십 4주 이상 현업 업무를 실제 체험하며, 인턴십 수행과정 및 결과를 평가하여 최종 입사 여부 결정
※ 주 40시간 Full-Time 근무(1일 8시간)를 기준으로 함
인턴십 급여는 회사 내규에 따라 지급하며, 숙식(2인 1실 사내기숙사/식사비) 제공됨

● 희망 사업부

입사 지원 시 희망하는 사업부를 1지망부터 2지망까지 선택

사업부	주요 업무 내용
IT사업부	울트라기어 게이밍모니터, 모니터360 등 모니터 연구개발 울트라기어 노트북, 그램, 일체형 등 PC 연구개발 시네빔, 프로빔 등 프로젝터 연구개발
ID사업부	LED / OLED / LCD 디스플레이 기반 디지털 사이니지 연구 개발 호텔TV 등 커머셜TV 연구개발 SuperSign, Signage365, 스마트호텔 등 솔루션 개발

※회사 정택에 따라 본인 희망 사업부 외 조직으로 배치될 수 있음

● 지원 분야

직무	주요 업무 및 역할	관련전공				근무지
		전기/ 전자 계열	컴퓨터/ SW 계열	기계 계열	소재/ 재료 계열	
HW	-Analog/Digital Signal interface 등 하드웨어 설계 -Network Device 연구개발 -성능/저전력 최적화 설계 -전원 회로 설계	●				평택
SW	-SW플랫폼개발(webOS, SDK, BSP, Luuinux Kurnel, Security 등) -SW솔루션개발(Java, node.js, vue.js, Python, MS Azure, AWS, C# 등) -Data Mining & Analysis(Data collection, ETL 등) -Wireless Connectivity, Machine Learning(C, C++, Java, Python 등) -화질, HDR 선행기술 개발 -System SW 개발(Firmware) -Windows Application/Device Driver 개발 -AI, App.(Android, iOS, MAC, Windows) 개발	●	●			평택
기구	-구조 설계 / 분석 / 해석 -소재발굴 / 광학 관련 선행기술 개발 -기구설계 / BLU Design / CAE -열 해석 / Test 및 방열관련 Solution 개발			●	●	평택

